



La Caja Blanca, Espacio de Arte y Creación Joven

Programación Auditorio

Ficha Espectáculo

Espectáculo:	IMAGINA MALAGA 2026. XVI SALÓN DEL CÓMIC Y FANTASÍA
Compañía / Grupo:	
Tipo de Actividad	
Fecha:	18 de Octubre de 2026
Hora inicio:	De 11:00 a 21:00 horas
Entrada	Entrada: GRATUITA • En Taquilla desde 1 hora antes del comienzo del espectáculo hasta completar aforo Apto para todos los públicos. Aforo condicionado a la Legislación Vigente.

Información de la Actividad / Espectáculo	
Sinopsis	- Auditorio: De 11:15 a 14:00 - Firma de autores invitados De 16:00 a 17:00 – Improvisación teatral por FormatoX De 17:00 a 18:30 - Firma de autores invitados De 19:00 a 20:00 – Concierto de música de anime por grupo de Campero Teriyaki – Sala de conferencias:(Sala zona de proyectos) De 11:30 a 13:00 – Mesa redonda Vampiros de la literatura al cine por Házael González, Carlos Sisi y Erik Cruz, moderado por Juan Alberto Guzmán. De 13:15 a 14:00 – Encuentro con el autor Andrew Wildman moderado por Xisco Lozano. De 16:30 a 17:45 – Mesa redonda sobre el cómic bélico con Antonio Gil y José Pablo García, moderado por Juan Alberto Guzmán. De 18:00 a 18:45 Presentación del cómic Palindrotiras por José Pablo García. De 19:00 a 19:45- Conferencia Camino a Avengers: Doomday por Xisco Lozano. – Sala de formación: De 11:30 a 12:45 – Taller de escritura por Mauricio Folk De 13:00 a 14:30 - Encuentro con escritores del colectivo malagueño de escritores. De 16:30 a 17:45 – Mesa redonda Star Trek 60 años, pasado, presente y futuro por Antonio Galvez y el Club de Star Treck de Málaga. De 18:00 a 19:45 – Taller de improvisación Teatral por FormatoX - Sala de artes plásticas 1: (11-20h) . Ludoteca por el Gremio de los elementos



	- Sala de artes plásticas 2: (11-20h) . Juegos de rubik y rompecabezas por la tienda ``Los mundos de Rubik`` - Sala de laboratorio digital: (11-20h) . Talleres: ¡Conviértete en guardián del Nilo! Por Heli Rays - Sala de Artes escénicas: (11-20h) Durante todo el día se harán pequeñas partidas de rol por la asociación “El Gremio de los elementos” - Patio exterior delantero: (11-20h) . Talleres y juegos de futbolchapa por la asociación Bokerones Malaga · Simur Spaces · Información ImaginaMálaga. · Juegos clásicos. - Patio Trasero exterior: (11-20h) . Bailes de K-POP durante todo el día.
Trayectoria	Imagina Málaga es un salón del cómic que se celebra todos los años en el mes de Octubre en la ciudad de Málaga, convirtiéndola en un punto de encuentro para el mundo del cómic, la ilustración, la literatura de fantasía... y la cultura pop en general. La idea nació en 2004 con la idea de reunir a autores, editoriales, ilustradores, músicos y otros autores en un evento gratuito donde los apasionados de este mundillo pudieran descubrir novedades interactuar con personalidades del sector y conocer a otras personas con sus mismos gustos, participando en actividades, disfrutando de espectáculos y charlas, y en general compartiendo su amor por la literatura ilustrada. Detrás de Imagina Málaga se encuentra la asociación cultural sin ánimo de lucro Qi'Tomer. Y somos los propios integrantes, un grupo de 10 voluntarios quienes dedicamos nuestro tiempo libre a diseñar y gestionar con mucho mimo cada edición del evento. Queremos ofrecerte un espacio accesible, inclusivo y de calidad.
Enlaces Internet	https://juventud.malaga.eu https://imaginamalaga.com



Ciudad
de Málaga

Área de Juventud



ImaginaMálaga 20 XIV Salón del cómic y fantasía 26

La Caja Blanca (Málaga)
16, 17 y 18 de octubre

