



Área de Educación, Juventud y Fomento del Empleo

## EL PROGRAMA FORMATIVO 'FORMARTE 2021' OFRECE 10 CURSOS GRATUITOS PARA JÓVENES DURANTE NOVIEMBRE Y DICIEMBRE

Es una iniciativa del Área de Juventud y la Fundación General de la Universidad de Málaga, dentro del convenio que ambas entidades suscribieron para el desarrollo de acciones formativas y culturales

26/10/2021.- El concejal de Educación, Juventud y Fomento del Empleo, Luis Verde, y la subdirectora de la Fundación General de la Universidad de Málaga, Elsa Marina Álvarez, han presentado esta mañana el programa formativo 'FORMARTE 2021', que en esta nueva edición ofrece una decena de cursos gratuitos destinados a la población juvenil. Esta es una de las iniciativas enmarcadas en el convenio de colaboración firmado entre el Área y la FGUMA para la organización de actividades culturales y formativas.

FORMARTE es un programa formativo del Área de Juventud y la Fundación General de la Universidad de Málaga que tiene como fin fomentar y motivar el conocimiento de la Cultura entre los jóvenes, tanto desde el punto de vista creativo como el de la industria que engloba a este sector. Estas acciones están orientadas a jóvenes entre 15 y 35 años que hayan nacido, residan, estudien o trabajen en Málaga capital.

Esta edición se va a desarrollar del 22 de noviembre al 17 de diciembre de 2021. Los cursos son gratuitos, con aforo limitado a 15 personas, y se van a realizar en horario de tarde. Tienen una duración de 15 horas y se desarrollan en la Caja Blanca, en formato presencial, adaptados a las medidas por la pandemia.

En esta ocasión los cursos, con un total de 150 beneficiarios, versan sobre materias como el lenguaje estético-formal del cómic; iniciación a los medios audiovisuales: fotografía, radio (locución) y cine; introducción al arte 3D para videojuegos o diseño y desarrollo de éstos; y programación en Unity, entre otras.

Todas estas actividades son impartidas por profesionales y expertos en los diversos campos de la cultura y la creatividad que se tratan en este programa formativo.

### PROGRAMA ACADÉMICO DE FORMARTE 2021

El programa académico de FORMARTE 2021 comprende 10 cursos que se impartirán en las siguientes semanas:



- Semana 1: del 22 al 26 de noviembre. Inscripción del 26 de octubre al 16 de noviembre de 2021

1 -Curso teórico-práctico de cómic y novela gráfica: iniciación. Se trata de un curso teórico-práctico introductorio a la historia y el lenguaje estético-formal del cómic

2 - Curso de iniciación a los medios audiovisuales: fotografía, radio (locución) y cine. A través de este curso se ofrecerá un acercamiento al mundo de la fotografía que se combinará con una formación práctica completa en materia de locución radiofónica, así como una aproximación al funcionamiento desde dentro de la industria del cine

3- Introducción al arte 3D para videojuegos. En este curso se iniciará a los participantes en la creación de arte 3D para videojuegos pues se aprenderá de forma práctica a modelar elementos 3D y prepararlos para su posterior texturizado. El software utilizado será Blender, una de las herramientas de creación 3D más utilizadas a nivel profesional.

4- Introducción a los NFTs: qué son, para qué sirven y cómo se construyen

- Semana 2: del 29 de noviembre al 3 de diciembre. Inscripción del 26 de octubre al 23 de noviembre

1- Curso teórico-práctico de cómic y novela gráfica: nivel intermedio. Curso de profundización en la historia y el lenguaje estético-formal del cómic, incluyendo cuestiones profesionales como difusión editorial, impresa y digital.

2- Curso intermedio de introducción a los medios audiovisuales: fotografía, radio y cine. En este curso se ofrecerá una visión más profunda sobre el mundo de la fotografía, que se combinará con una introducción al universo radiofónico y un enfoque más amplio sobre el funcionamiento de la industria cinematográfica.

3 - Introducción al diseño y desarrollo de videojuegos. Los participantes aprenderán los fundamentos del diseño y desarrollo de videojuegos y cómo llevar estos a la práctica desde una perspectiva profesional con Unity, el motor de desarrollo más utilizado por estudios profesionales y desarrolladores independientes.

- Semana 3 – 9 y 10 de diciembre y Semana 4 – del 13 al 15 de diciembre. Inscripción del 26 de octubre al 30 de noviembre de 2021

1 -Curso teórico-práctico de cómic y novela gráfica: nivel avanzado. Curso avanzado sobre la historia y el lenguaje estético-formal del cómic, incluyendo la comprensión del cómic contemporáneo para adultos y cuestiones profesionales como las adaptaciones audiovisuales, franquicias y otras.





2 - Curso avanzado de introducción a los medios audiovisuales: fotografía, radio (podcast) y cine. En este curso se abordará la fotografía desde un nivel más avanzado, combinando la enseñanza en esta materia con la elaboración de un podcast de formato magazine y un enfoque más profundo sobre el cine.

3- Programación en Unity desde cero. Aprende a programar en Unity utilizando el lenguaje de programación C#. No se necesita conocimientos previos de programación, ya que se aprenderá todo lo necesario para crear propios videojuegos e iniciará los usuarios en la metodología de Unity y la programación de videojuegos mediante scripting.

### INSCRIPCIÓN

El registro de inscripción se podrá hacer de manera presencial o a través de la web:

- Presencialmente: CIAJ Área Juventud y La Caja Blanca
- web: [www.juventud.malaga.eu](http://www.juventud.malaga.eu)

Si finalizado el plazo de inscripción indicado no se han cubierto las plazas ofertadas, podrán inscribirse antes de la iniciación del curso, en La Caja Blanca, hasta completar el total de plazas ofertadas por orden de llegada.

Para poder hacer inscripciones on line hay que estar dado de alta en la Base de datos del Área de Juventud. Para ello, previamente hay que enviar por correo electrónico (desde la cuenta de correo que quieras dar de alta) solicitándolo a [juventud@malaga.eu](mailto:juventud@malaga.eu) adjuntando copia del DNI e indicar un nº de teléfono.