



Área de Innovación / Polo Nacional de Contenidos Digitales

## MÁLAGA, SEDE OFICIAL DEL “CIRCUITO TORMENTA” DE DEPORTES ELECTRÓNICOS POR TERCER AÑO CONSECUTIVO

Con esta cita se apoya al sector amateur de los esports especializado en los juegos League of Legends (LOL) y Valorant

Las inscripciones para participar ya están abiertas en el siguiente enlace: <https://circuitotormenta.com>

13/05/2022.- El Ayuntamiento de Málaga, a través del Polo Nacional de Contenidos Digitales ubicado en Tabacalera, vuelve a mostrar un año más su compromiso con el ecosistema amateur de los deportes electrónicos al ser parada oficial del Circuito Tormenta, la competición nacional más importante de los juegos League of Legends (LOL) y Valorant.

De esta forma, la ciudad de Málaga se consolida como lugar estratégico de los esports, al repetir como sede por tercer año consecutivo.

Dentro de la estructura del Circuito Tormenta, Málaga Open será una parada de Tier 2, lo que supone una gran oportunidad para equipos de toda España a la hora de acumular puntos que les permitan llegar a las finales de este evento.

Además, por primera vez desde que se comenzó a organizar este evento, se realizarán unas finales presenciales que desplazarán a los dos equipos finalistas de cada juego a Málaga, concretamente al Polo de Contenidos Digitales, para que se enfrenten cara a cara el próximo 11 de junio. El evento será retransmitido con casters o presentadores de la competición, para ofrecer un seguimiento completo de estos encuentros y un entretenimiento de calidad.

De esta forma, habrá dos fases bien diferenciadas en la competición:

- Clasificatorios online. Se jugarán de forma online y generarán 4 ganadores en cada uno de los juegos. Estos 8 equipos tendrán que enfrentarse entre ellos en una fase final para obtener a los 2 equipos clasificados, que viajarán al evento presencial que se celebrará en Málaga para disputar la final.



- Torneo online. De esta fase habrá un único ganador que no tendrá la obligación de ir al evento presencial, pero que sí recibirán puntos del Circuito Tormenta.

Las inscripciones estarán disponibles a través de la web oficial del Circuito Tormenta (<https://circuitotormenta.com/>) y el calendario de la competición queda de la siguiente manera: de los clasificatorios online, las competiciones serán los días 20 y 21 de mayo y la fase final el 22 de mayo; de la fase final online, el clasificatorio se celebra el 4 de junio y la final el día 5 de junio; y, por último, la final presencial en el Polo de Contenidos Digitales, tendrá lugar el 11 de junio.

La Málaga Open repartirá 1.500 euros en premios, que se distribuirán entre ambos juegos, además de una ayuda económica de hasta 500 euros por equipo para facilitar el desplazamiento a la ciudad de Málaga. Los puntos para la competición global del Circuito Tormenta estarán disponibles en la propia web de la competición.