

Innovación, Digitalización y Captación de inversiones

## LA XVI EDICIÓN DE MÁLAGAJAM WEEKEND SE CELEBRA DEL 28 AL 30 DE JULIO EN EL POLO NACIONAL DE CONTENIDOS DIGITALES

Podrán participar hasta 250 personas y las entradas ya están disponibles en la página web oficial del evento [www.malagajam.com](http://www.malagajam.com)

Las jornadas serán retransmitidas en vídeo a través del canal de Twitch de MálagaJam

26/06/2023.- MálagaJam Weekend vuelve con su XVI edición a las instalaciones del Polo Nacional de Contenidos Digitales de Málaga, ubicado en Tabacalera, los días 28, 29 y 30 de julio. La maratón de videojuegos ultima ya el programa de su cita estival en la que las personas participantes tendrán 48 horas para crear videojuegos o juegos de mesa.

Como en ediciones anteriores, se trata de un fin de semana de convivencia que busca fomentar la creación de lazos entre la comunidad, así como establecer conexiones e impulsar el talento nacional junto a desarrolladores y emprendedores. Los mejores juegos serán premiados por la organización en diferentes categorías.

Podrán participar hasta 250 personas y las entradas ya están disponibles en la página web oficial del evento [www.malagajam.com](http://www.malagajam.com). Entre las novedades de esta edición se encuentra el apoyo de empresas internacionales como Unity, Gameloft Barcelona, Tequila Works o Crema Games, que se han sumado al proyecto junto a las ya existentes como Devolver Digital. También regresan las ponencias con profesionales y personalidades reconocidas de la industria en 'Charlitas Deluxe' el día previo a la celebración del evento, la tarde del 27 de julio.

El encuentro comenzará el viernes 28 de julio con la apertura a las 15:00 horas. Al inicio de las jornadas, programadores, músicos, diseñadores, creadores, escritores y artistas de cualquier edad o experiencia formarán los equipos para desarrollar su videojuego, que tendrá que estar relacionado con el tema que determine la organización. Los niños y niñas de entre 14 y 18 años pueden disfrutar de la sección Junior.

La entrega oficial de premios por categorías será desde el Polo Nacional de Contenidos Digitales el domingo 30 de julio a las 20:00 horas. La organización premiará de forma simbólica los mejores juegos en estas categorías: Mejor juego; Mejor apartado sonoro; Mejor diseño de juego;

Mejor narrativa; Mejor apartado visual y Reconocimiento especial de la organización.

Las jornadas serán retransmitidas en vídeo a través del canal de [Twitch](#) de MálagaJam.

La iniciativa de MálagaJam, asociación sin ánimo de lucro que fomenta y apoya la cultura del videojuego, cuenta con el apoyo del Ayuntamiento de Málaga, a través del Polo Nacional de Contenidos Digitales y FYCMA (Palacio de Ferias y Congresos de Málaga). Colaboran en el evento Fundación Telefónica, Devolver Digital, Unity, Gameloft, Tequila Works, Crema Games, The Game Kitchen, Drift, Ozone y CocaCola; junto con la implicación de la comunidad LGTBI+ de jugadores Gaymer; la Asociación Femdevs, que promueve el interés, la participación y la presencia de las mujeres en la cultura del desarrollo de videojuegos, y New Gaming, asociación cultural de Córdoba.