



## Casi un centenar de videojuegos compiten ya en la primera edición de los Premios Iris Games

Organizados por la Academia de Televisión, el Ayuntamiento de Málaga a través del Polo Nacional de Contenidos Digitales, y la Junta de Andalucía, los premios celebran su primera edición con el objetivo de conectar la industria del videojuego con el sector audiovisual y cultural del país.

La convocatoria sigue abierta hasta el 31 de julio en [www.premiosirisgames.com](http://www.premiosirisgames.com)

La gala de entrega de premios se celebrará el 27 de noviembre en Málaga.

1 de julio de 2025 -. Esta mañana se ha celebrado la presentación oficial de los **Premios Iris Games**, un certamen de ámbito nacional que nace para reconocer el talento, la innovación y la excelencia del videojuego español. Organizados **por la Academia de Televisión y de las Ciencias y Artes del Audiovisual**, el **Ayuntamiento de Málaga**, a través del **Polo Nacional de Contenidos Digitales** y la **Junta de Andalucía**, los galardones suponen un paso decisivo para conectar el sector del videojuego con la industria audiovisual y cultural del país.

El acto ha contado con la intervención del alcalde de Málaga, **Francisco de la Torre**; el director gerente de la Agencia Digital de Andalucía, **Raúl Jiménez**; el director gerente de la Empresa Pública para la Gestión del Turismo y del Deporte de Andalucía, **Lisardo Morán**, la presidenta de la Academia de Televisión y de las Ciencias y Artes del Audiovisual, **María Casado**; y la concejala delegada de Innovación, Digitalización y Captación de Inversiones del Ayuntamiento de Málaga, **Alicia Izquierdo**.

Los galardones se dirigen a estudios y desarrolladores con sede en España, así como profesionales independientes residentes en el país, que hayan lanzado sus videojuegos **entre enero de 2024 y junio de 2025**. La convocatoria, que permanecerá abierta **hasta el 31 de julio**, ya ha recibido **cerca de un centenar de candidaturas**, lo que anticipa una edición inaugural de gran alcance. Los interesados, pueden presentar su videojuego a través de la web del certamen <http://www.premiosirisgames.com>

Cabe destacar que **los finalistas se darán a conocer el próximo 3 de octubre** en el marco de un evento especial de celebración del sector del videojuego que tendrá lugar en el Polo Nacional de Contenidos Digitales y que será retransmitido en *streaming*.

Organiza



málaga



polo de contenidos digitales



Espacio anfitrión



Premium partners



Andalucía

La presentación ha servido además para adelantar la composición del **jurado profesional** de esta edición, que estará conformado por un elenco multidisciplinar que suma a **25 expertos** del ámbito del videojuego, la tecnología, la crítica especializada y, por primera vez, también del sector audiovisual. Entre ellos se encuentran desarrolladores, directivos de estudios nacionales e internacionales, periodistas, representantes institucionales y creativos de reconocido prestigio.

También se han dado detalles del **programa profesional** que acompaña al certamen de manera previa a la gala de entrega de premios, que se celebrará el próximo **27 de noviembre** en FYCMA (Palacio de Ferias y Congresos de Málaga). Ese mismo día se desarrollará también un encuentro en el Polo Digital, centrado en **conectar estudios con inversores y publishers**, a través de mesas de inversión y sesiones de pitch, que contarán con actores de primer nivel en el ámbito *gamer como* Bandai Namco o Entalto Studios. La jornada prevé además encuentros one-to-one, espacios de *networking* y una *zona demo* en la que se podrán probar los videojuegos finalistas.

## 42.000 euros en premios

Los Premios Iris Games otorgarán 42.000 euros en premios y contarán **con 8 categorías** que reconocen la amplitud del sector: Mejor Juego para Dispositivos Móviles, Mejor Juego para PC/Consola, Juego Accesible, Juego Narrativo, Juego Tech-XR, Mejor Juego Indie 2025, Mejor Juego Andalucía y Mejor Juego Internacional. De entre los galardonados, el jurado elegirá el Mejor Juego Iris Games 2025, y se otorgarán además dos accésits especiales a la mejor animación y mejor música.

Premios Iris Games está organizado por la Academia de Televisión y de las Ciencias y Artes del Audiovisual junto con el Polo Nacional de Contenidos Digitales del Ayuntamiento de Málaga y la Junta de Andalucía; FYCMA (Palacio de Ferias y Congresos de Málaga) del Consistorio malagueño es espacio anfitrión. La Agencia Digital de Andalucía, dependiente de la Consejería de la Presidencia, Interior, Diálogo Social y Simplificación Administrativa y la Consejería de Turismo y Andalucía Exterior son Premium Partners. El evento cuenta con el apoyo institucional del Ministerio de Cultura. Guadalindie es Community Partner.

Además, Fundación Once, Andrómeda y Melilla Digital Hub son Vibranium Partner, mientras que Universidad de Málaga (UMA) y OWO son Iron Partner. Colaboran en el certamen Málaga Jam; Máster de Videojuegos Alan Turing; la Asociación Española de Videojuegos (AEVI), DeVuego, DEV – Desarrollo Español de Videojuegos y la Asociación Altair.

Organiza



málaga



Espacio anfitrión



Premium partners



Andalucía

**Departamento de Comunicación:**  
**Academia de Televisión y de las Ciencias y Artes del Audiovisual**  
Inma Ríos (695 359 721)  
Teléfono: 91 512 20 64  
[prensa@academiatv.es](mailto:prensa@academiatv.es)  
[www.academiatv.es](http://www.academiatv.es)

Organiza



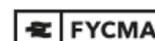
málaga



polo de contenidos digitales



Espacio anfitrión



Premium partners



Andalucía