



Premios Iris Games bate récord de participación con 288 videojuegos presentados en su edición 2026

La segunda edición del certamen ha recibido 225 candidaturas nacionales procedentes de 32 provincias españolas y 63 videojuegos internacionales de 16 países

La gala de los Premios Iris Games se celebrará el 3 de julio en FYCMA (Palacio de Ferias y Congresos de Málaga) en el marco del encuentro Andalucía Play Fest

03 de junio de 2026.- Los **Premios Iris Games** han cerrado el plazo de inscripción de su segunda edición batiendo récord de participación, con un total de **288 videojuegos presentados**, consolidando así el crecimiento y la proyección nacional e internacional del certamen organizado por la **Academia de Televisión y de las Ciencias y las Artes del Audiovisual**, el **Ayuntamiento de Málaga**, a través del **Polo Nacional de Contenidos Digitales**, y la **Junta de Andalucía** a través de la **Agencia Digital de Andalucía** y la **Consejería de Turismo y Andalucía Exterior**.

Del total de candidaturas recibidas, **225 corresponden a videojuegos nacionales** procedentes de **32 provincias** españolas, mientras que **63 proyectos internacionales** han llegado desde **16 países** diferentes, reflejando el creciente interés de estudios y desarrolladores de todo el mundo por participar en los galardones.

En el ámbito nacional, las provincias con mayor número de candidaturas han sido **Madrid**, con 35 videojuegos presentados; **Barcelona**, con 34; **Málaga**, con 27; y **Valencia**, con 21 proyectos inscritos. También destacan territorios como Murcia, Sevilla, Granada, Cádiz, Alicante o Las Palmas, evidenciando la diversidad y fortaleza del ecosistema de desarrollo de videojuegos en España.

Más repercusión internacional

En cuanto a la participación internacional, **Alemania se sitúa como el país con mayor representación**, seguido de Argentina y Polonia, además de candidaturas procedentes de países como Portugal, Italia, México, Reino Unido, Estados Unidos, Brasil, Colombia, Canadá o Sudáfrica, entre otros. En este

Organiza



málaga



Espacio anfitrión



Premium partners



sentido, cabe destacar que la participación desde fuera de España ha crecido un 162% respecto a la edición anterior.

Las candidaturas recibidas se han repartido entre las nueve categorías de esta edición de los Premios Iris Games: Mejor Videojuego para **PC y Consola**, Mejor Videojuego para **Móvil**, Mejor Videojuego **XR-Tech**, Mejor Videojuego **Narrativo**, Mejor Videojuego **Accesible**, Mejor Videojuego **Andaluz**, Mejor Videojuego **Internacional**, Mejor Videojuego de **Centro Formativo** y Mejor Videojuego **Indie**.

Jurado especializado

El jurado de esta edición de los Premios Iris Games está integrado por profesionales de distintos ámbitos vinculados a la industria del videojuego, el audiovisual, la comunicación, la formación y el desarrollo tecnológico. Un comité multidisciplinar que reúne perfiles procedentes de estudios, asociaciones sectoriales, instituciones, medios especializados, entidades formativas y empresas de referencia del ecosistema nacional e internacional, y que inicia ahora el proceso de evaluación de las candidaturas presentadas para seleccionar a los finalistas de esta segunda edición del certamen.

Los **Premios Iris Games** volverán a reunir en Málaga a destacados representantes de la industria del videojuego y del sector audiovisual en una edición que refuerza además la conexión entre ambos ecosistemas creativos.

Tras el cierre de la convocatoria, el jurado iniciará ahora el proceso de evaluación de las candidaturas presentadas. Los **finalistas de esta segunda edición** se darán a conocer el próximo **11 de junio a las 11:00 am** en una retransmisión especial desde el canal de Youtube del Polo Nacional de Contenidos Digitales.

La gala de entrega de premios, que se celebrará el próximo 3 de julio en **FYCMA - Palacio de Ferias y Congresos de Málaga** en el marco de **Andalucía Play Fest**. La jornada irá acompañada de un completo programa profesional que reunirá a protagonistas de la industria audiovisual y del videojuego, inversores, *publishers* y estudios referentes en el panorama nacional. Los interesados pueden acceder al programa y a las inscripciones en premiosirismgames.com

Andalucía Play Fest

La segunda edición de los Premios Iris Games se celebrará en el marco de 'Andalucía Play Fest', un nuevo encuentro impulsado por el Ayuntamiento de Málaga que reunirá en la ciudad tres citas estratégicas para la industria del videojuego: **Premios Iris Games, Guadalindie y RetroPixel**.

Tendrá lugar del **3 al 5 de julio de 2026 en FYCMA** (Palacio de Ferias y Congresos de Málaga) y nace con el objetivo de generar sinergias entre

Organiza



málaga



Espacio anfitrión



Premium partners



Andalucía

profesionales, estudios independientes, creadores, *publishers* y comunidad gamer.

‘Andalucía Play Fest’ aspira a consolidarse como uno de los principales puntos de encuentro del sector del videojuego en España, combinando actividades profesionales, espacios de *networking*, zonas demo y programación abierta al público. Los interesados podrán conocer todos los detalles de esta cita y el programa de contenidos a través de la web www.andaluciaplayfest.com.

Los Premios Iris Games están organizados por la **Academia de Televisión y de las Ciencias y Artes del Audiovisual** junto con el **Ayuntamiento de Málaga**, a través del **Polo Nacional de Contenidos Digitales**, y la **Junta de Andalucía; FYCMA** (Palacio de Ferias y Congresos de Málaga) del Consistorio malagueño es espacio anfitrión. La **Agencia Digital de Andalucía**, dependiente de la **Consejería de Industria, Energía y Minas**, en apoyo a la industria de videojuegos para la modernización del tejido productivo andaluz y la **Consejería de Turismo y Andalucía Exterior** son Premium Partners.

El evento cuenta con el apoyo institucional del **Ministerio de Cultura**. **Fundación Unicaja** junto con **Fundalogy** son Adamantium partners. Además, **Fundación Once**, **Cámara de Comercio de Málaga** y **Melilla Digital Hub** son Vibranium Partner, mientras que **Andrómeda**, **UAX Mare Nostrum**, **OWO** y **TECH hub Valladolid** son Iron Partner. **Guadalindie** y **RetroPixel** son Community Partner, Colaboran en el certamen **Málaga Jam**; **Máster de Videojuegos Alan Turing**; **la Asociación Altair**; **la Asociación Española de Videojuegos (AEVI)**; **DEV – Desarrollo Español de Videojuegos**; **DeVuego**; **Clúster Audiovisual y de Contenidos Digitales de Andalucía - LAND**; **Arctic Games**; **GameBCN**; **Madrid in Game** y **SpielFabrique**.

Organiza



málaga



Espacio anfitrión



Premium partners



Andalucía