



Ninja Gaiden: Ragebound se alza con el máximo galardón de los Premios Iris Games 2026

El videojuego desarrollado por The Game Kitchen (Sevilla) conquista también el premio a Mejor Videojuego para PC y Consola en una gala que reunió a más de 800 profesionales y aficionados del sector en Málaga

Maya Pixelskaya y Rodrigo Vázquez condujeron una ceremonia que reconoció a los mejores videojuegos publicados durante el último año en España y a nivel internacional

Los contenidos de Premios Iris Games continúan hasta el domingo, 5 de julio en Andalucía Play Fest

03 de julio de 2026.- El videojuego *Ninja Gaiden: Ragebound*, desarrollado por el estudio sevillano The Game Kitchen, se convirtió anoche en el gran protagonista de los **Premios Iris Games 2026** al conquistar el galardón a **Mejor Videojuego del Año**, además de imponerse en la categoría de **Mejor Videojuego para PC y Consola**. La gala de entrega de premios, celebrada en **FYCMA (Palacio de Ferias y Congresos de Málaga)** en el marco de **Andalucía Play Fest**, reunió a **más de 800 profesionales** y aficionados del sector del videojuego y sirvió para reconocer el talento, la innovación y la creatividad de la industria nacional e internacional.

La ceremonia estuvo presentada por **Maya Pixelskaya y Rodrigo Vázquez**, quienes guiaron una gala inspirada en el universo de los videojuegos y concebida como una gran aventura cooperativa en la que se fueron desvelando los ganadores de las distintas categorías.

El evento contó con la participación institucional de **Francisco de la Torre**, alcalde de Málaga; **Jota Abril**, vicepresidente de la Academia de Televisión y de las Ciencias y las Artes del Audiovisual; **Raúl Jiménez**, director gerente de la Agencia Digital de Andalucía; y **Alicia Izquierdo**, concejala de Innovación, Digitalización y Captación de Inversiones del Ayuntamiento de Málaga.

Antes del inicio de la ceremonia, **Lara Smirnova** condujo el *pre-show* oficial de los **Premios Iris Games**, retransmitido en directo desde FYCMA, en el que entrevistó a finalistas, desarrolladores, representantes institucionales y destacados profesionales de la industria del videojuego. Este espacio sirvió como antesala de una gala que volvió a reunir en Málaga a algunos de los principales referentes del sector nacional e internacional.

Organiza



málaga



Espacio anfitrión



Premium partners



Los Premios Iris Games están organizados por la Academia de Televisión y de las Ciencias y las Artes del Audiovisual, el Ayuntamiento de Málaga, a través del Polo Nacional de Contenidos Digitales, y la Junta de Andalucía, a través de la Agencia Digital de Andalucía y la Consejería de Turismo y Andalucía Exterior, con el objetivo de impulsar y dar visibilidad al talento vinculado a la creación de videojuegos.

Palmarés de los Premios Iris Games 2026

Además del galardón principal para *Ninja Gaiden: Ragebound*, de The Game Kitchen, el jurado reconoció a algunos de los proyectos destacados del panorama nacional e internacional. En la categoría de Mejor Videojuego para **Dispositivos Móviles**, el premio fue para *Is This Seat Taken?*, desarrollado por Poti Poti Studio (Barcelona), mientras que *Dusty Bones*, de Digital Monster Collective (Pontevedra), obtuvo el reconocimiento a **Mejor Videojuego Accesible**. Por su parte, *Escape from Mandrillia*, de Germán Bandera (Granada), se alzó con el premio a **Mejor Videojuego Tech-XR** y *Luto*, de Broken Bird Games (Las Palmas), fue distinguido como **Mejor Videojuego Narrativo**.

En las categorías destinadas a impulsar el talento independiente y emergente, *Forgotten Fragments*, de Binary Phoenix (Barcelona), recibió el premio a **Mejor Videojuego Indie**, mientras que *Not My War*, desarrollado por 24-Pack Studio en el Centro Universitario de Tecnología y Arte Digital U-TAD de Madrid, fue reconocido como **Mejor Videojuego de Centros Formativos**. El galardón a **Mejor Videojuego Andaluz** recayó en *Astro Prospector*, del estudio malagueño Incrementalist, y el premio a **Mejor Videojuego Internacional** fue para *Lost Twins 2*, desarrollado por el estudio pakistaní Playdew.

En total, los Premios Iris Games 2026 han repartido **44.000 euros en premios**, consolidándose como uno de los certámenes con mayor dotación económica del panorama nacional del videojuego.

Los proyectos finalistas han sido evaluados por un jurado integrado por profesionales procedentes de distintos ámbitos vinculados a la industria del videojuego, el audiovisual, la comunicación, la formación y la innovación tecnológica. Entre sus integrantes destacan perfiles de reconocido prestigio como **Javier Capel**, productor ejecutivo de Ubisoft Barcelona; **Myriam Ballesteros**, productora y referente del sector audiovisual y de la animación; **Belli Ramírez**, fundadora y CEO de Mr. Cohl, consultora especializada en innovación, creatividad y transformación empresarial; o **Ruth García Martín**, doctora especializada en videojuegos e investigadora académica. Junto a ellos participaron representantes de empresas, instituciones, medios de comunicación, asociaciones, centros formativos y organizaciones especializadas, aportando una visión plural y transversal al proceso de valoración de las candidaturas y a la elección de los proyectos galardonados.

Organiza



málaga



Especio anfitrión



Premium partners



Andalucía Play Fest continúa durante todo el fin de semana

La entrega de premios supone uno de los momentos centrales de Andalucía Play Fest, el gran encuentro dedicado a la cultura del videojuego que reúne en Málaga iniciativas como **Premios Iris Games**, **Guadalindie** y **RetroPixel**.

El evento continuará hasta el próximo domingo en FYCMA (Palacio de Ferias y Congresos de Málaga) con una amplia programación de actividades, zona expositiva, espacios de *networking*, conferencias, demostraciones y experiencias para todos los públicos, con entrada gratuita. **Andalucía Play Fest** mantiene abiertas durante todo el fin de semana sus zonas de exposición, actividades, propuestas de ocio y encuentros profesionales, consolidando a Málaga como uno de los principales puntos de encuentro del sector del videojuego en España. Consigue tu entrada gratuita en andaluciaplayfest.com

Los Premios Iris Games están organizados por la **Academia de Televisión y de las Ciencias y Artes del Audiovisual** junto con el **Ayuntamiento de Málaga**, a través del **Polo Nacional de Contenidos Digitales**, y la **Junta de Andalucía**; **FYCMA** (Palacio de Ferias y Congresos de Málaga) del Consistorio malagueño es espacio anfitrión. La **Agencia Digital de Andalucía**, dependiente de la **Consejería de Industria, Energía y Minas**, en apoyo a la industria de videojuegos para la modernización del tejido productivo andaluz y la **Consejería de Turismo y Andalucía Exterior** son Premium Partners.

El evento cuenta con el apoyo institucional del **Ministerio de Cultura**. **Fundación Unicaja** junto con **Fundalogy** son Adamantium partners. Además, **Fundación Once**, **Cámara de Comercio de Málaga** y **Melilla Digital Hub** son Vibranium Partner, mientras que **Andrómeda**, **UAX Mare Nostrum**, **OWO** y **TECH hub Valladolid** son Iron Partner. **Guadalindie** y **RetroPixel** son Community Partner, Colaboran en el certamen **Málaga Jam**; **Máster de Videojuegos Alan Turing**; la **Asociación Altair**; la **Asociación Española de Videojuegos (AEVI)**; **DEV – Desarrollo Español de Videojuegos**; **DeVuego**; **Clúster Audiovisual y de Contenidos Digitales de Andalucía - LAND**; **Arctic Games**; **GameBCN**; **Madrid in Game** y **SpielFabrique**.

Organiza



málaga



Espacio anfitrión



Premium partners



Andalucía