



- Enlace a descarga de vídeo con declaraciones de Luis Verde: <https://we.tl/t-g9wuQriGdY>

## EL ÁREA DE JUVENTUD LANZA UN JUEGO INTERACTIVO DE PREGUNTAS TEMATIZADO Y GEOLOCALIZADO EN TORNO A LA SEMANA SANTA DE MÁLAGA

Estará operativo del 26 de marzo al 4 de abril y se jugará a través de una actualización de la APP gratuita “Descubre Málaga: Escape Game”

25/03/2021.- El Ayuntamiento de Málaga, a través del Área de Educación, Juventud y Fomento del Empleo, va a poner en marcha un juego interactivo de preguntas tematizado y geolocalizado en torno a la Semana Santa de Málaga.

Como ha explicado el concejal del Área, Luis Verde, la idea principal de esta iniciativa es que los participantes puedan descubrir y redescubrir la Málaga más cofrade a través de un itinerario interactivo con temática cofrade, que conjuga entornos virtuales y presenciales.

El proyecto tiene como fin difundir la historia y conocimiento general sobre la Semana Santa malagueña y para su confección se ha contado con la colaboración de la Agrupación de Cofradías de Semana Santa de Málaga.

Los participantes podrán ir recorriendo distintos puntos de la ciudad, guiados por una *app* gratuita; una vez al llegar a ellos deberán resolver un *quiz game* tematizado y personalizado con temática cofrade. Son en total 10 ubicaciones, en las que en cada una de ellas se hará una pregunta, a través de la aplicación, que se debe resolver y se va dirigiendo al participante hacia otro enclave.

Estará operativo del 26 de marzo al 4 de abril y se jugará a través de una actualización de la APP gratuita “Descubre Málaga: Escape Game”, compatible con todos los dispositivos IOS y Android.

Esta iniciativa se ha adaptado a las circunstancias de la pandemia ya que se ha diseñado para que se pueda jugar de manera individual y sin límite de tiempo ni orden de lugares, para evitar concentraciones.

### CARACTERÍSTICAS Y DINÁMICA DE JUEGO



Se trata de una actividad para todos los públicos, centrada principalmente en el ocio juvenil y en acercar la Semana Santa de la ciudad.

Los puntos del mapa serán relevantes o de especial interés relacionados con la Semana Santa malagueña, ya sean casas hermandad, plazas, recorridos, etc.

A pie de calle, la actividad es invisible ya que no hay nada instalado o anclado en cada estación. Las preguntas aparecerán automáticamente en la *app* al llegar al lugar gracias a la tecnología de geolocalización.

Habrará un chat de contacto para resolver cualquier incidencia que pudiese ocurrir. Y se incluirá un sistema de registro y un ranking final con los puntos por preguntas acertadas.